

Robert Elliott Martineau

Artiste 3D

8640 Rue Aeterna
Montréal QC
H1P 2R7

Français : Langue natale

Anglais : Compétence professionnelle avancée

Téléphone : 514-323-3143

Cellulaire : 514-601-3143

Email : robertelliott.martineau@gmail.com

Site : elliottmartineau.com

À propos

Bonjour, je suis un passionné des jeux vidéo, plus particulièrement de la modélisation et des textures. De plus, les facettes plus techniques d'un jeu ne m'effraient pas. Je suis une personne joviale et travaillante. Le travail d'équipe et la soif d'acquérir de nouvelles aptitudes font partie de mes compétences principales.

Expériences de travail

Intégrateur et développeur web

stage été 2013

ID-3 Technologies

Chargé d'intégrer du contenu, de créer ou de modifier des sites web.

Programmation PHP, HTML, JQUERY, Photoshop.

Rencontre avec des clients.

Technicien en reprographie

2009-2015

Konica Minolta

Service à la clientèle, impressions de documents confidentiels et assemblage.

Déblocage d'imprimante, gestion de l'inventaire.

Arbitre de soccer

2007-2009

Association Régionale Soccer Bourassa

Éducation

BAC en création 3D avec mineure en jeux vidéo

2013-Obtention prévue hiver 2016

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue

Une formation qui concilie la théorie et la pratique et qui est à la fine pointe avec les logiciels utilisés par l'industrie : Zbrush, 3Ds Max, Maya, Nuke, Fusion, UDK, Unity3D, etc...

DEC en Intégration en Multimédia

2009-2013

Collège de Maisonneuve

Dans ce programme, on apprend à identifier, analyser, imaginer, réaliser et coordonner un projet multimédia et les différentes étapes de production qui y sont liées. Utilisation de nombreux logiciels: Photoshop, Illustrator, Flash, Maya, Unity, After Effects, Premiere Pro et assimilation des langages HTMLS, CSS, Javascript, PHP, MySQL, JQuery.

Compétences

★★★★(Excellente connaissance) ★★(Bonne connaissance) ★(Connaissance)

Logiciels

Maya ★★★★★

Unity 5 ★★★★★

Quixel DDO ★★

TortoiseSVN ★★

Zbrush ★

3ds Max ★★★★★

Unreal Engine 3 ★★

After Effects ★★

Illustrator ★

Photoshop ★★★★★

Unreal Engine 4 ★★

Premiere Pro ★★

Xnormal ★

Langages de programmation

C# ★★

CSS ★★

Javascript ★★

JQuery ★★

HTMLS ★★

PHP ★